

Les ruines de Malmort

depuis La Joue du Loup



Circuit 12

La forêt de Malmort que vous traverserez vous mènera aux ruines du château dont il ne reste qu'un pan sur un piton rocheux, un lieu chargé d'histoire !

Ruines du château de Malmort

Coup d'œil

2h45 | Facile

Distance : 9,8 km

Dénivelé positif : 335 m

Point haut : 1460 m

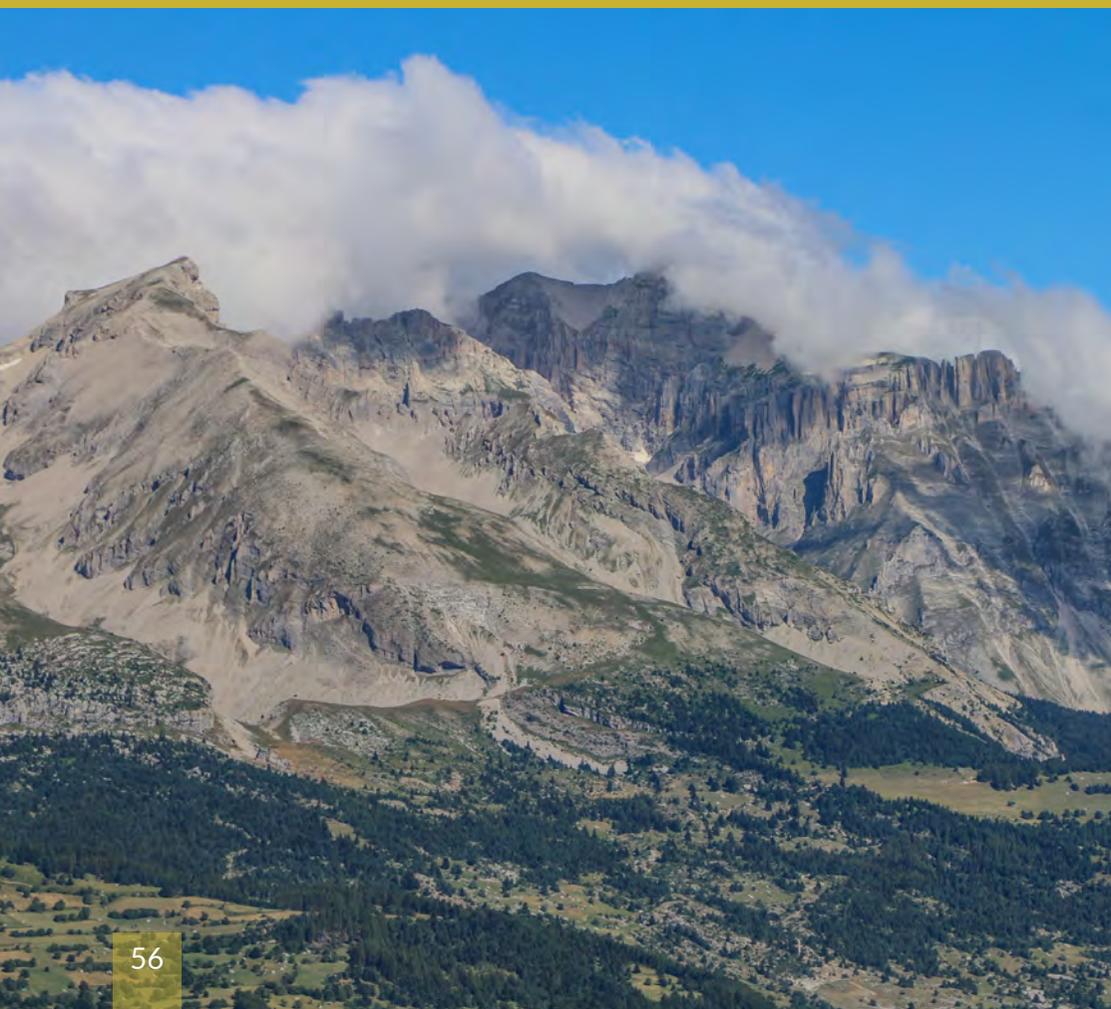
Point bas : 1153 m

Terrain :
route, piste et sentier

Conseil de l'accompagnateur en montagne

Certains passages dans la forêt de Malmort sont raides, des bâtons peuvent être utiles.

Le passage de la ruine de Malmort est escarpé, il est sécurisé par une main courante mais requiert de la prudence.



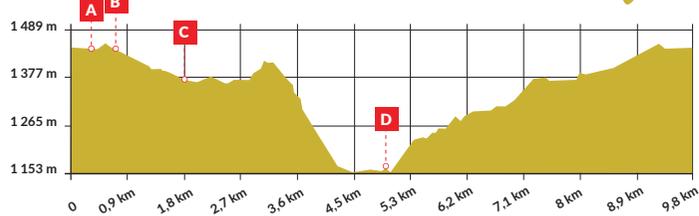
LE DÉVOLUY (Hautes-Alpes) - Ruines du Château de Malmort

Cet ancien château seigneurial construit au XI^e siècle sur un promontoire rocheux au cœur du Dévoluy était une véritable place forte qui contrôlait les entrées et sorties du massif. Ce lieu chargé d'histoire a vu naître de nombreuses légendes locales. Aujourd'hui seuls quelques pans de murs sont encore visibles sur la partie sommitale du promontoire.

Carte postale datant de 1867



Profil altimétrique



Accès routier

Parvis de l'Office de Tourisme de La Joue du Loup.

Départ

0 km | 1 451 m

- Prendre la direction des parkings de l'entrée de la station, suivre le panneau « toutes directions ».
- Faire 150 m jusqu'au poteau signalétique « La Joue du Loup-1450 m », continuer tout droit sur la route principale en suivant la direction « Les Arardes ».
- Sortir de la station et avancer jusqu'à un deuxième poteau « La Joue du Loup-1450 m » poursuivre en direction des Arardes jusqu'à la résidence du Grand Serre.

A

0,4 km | 1 445 m

- Poteau « La Joue du Loup-1445 m » au niveau de la résidence du Grand Serre. Prendre à droite la petite route en montée en direction des « Arardes » et des « Ruines de Malmort ». Au replat, prendre la piste à gauche en descente en direction du poteau « Les Arardes ».

B

0,6 km | 1 454 m

- « Les Arardes » emprunter la piste principale à la descente en direction des « Devingas » et des « Ruines de Malmort ».

👁️ La traversée du plateau agricole offre une vue sur les principaux sommets du massif.

C

1,8 km | 1 375 m

- En arrivant au carrefour « Les Devingas », poursuivre sur la piste principale en face en direction de « Rioupes ». La piste

rejoint après 300 m la RD 17 qu'il faut emprunter à la descente (sur 400 m) jusqu'à rejoindre le hameau de Rioupes. Traverser ce dernier par la route principale tout en suivant le balisage jaune. À la sortie du hameau suivre la piste pastorale goudronnée jusqu'au poteau « Rioupes ».

- Au panneau, prendre à droite un sentier à la montée sur une centaine de mètres et tourner à droite pour rejoindre le poteau « Bois de Malmort ». Arrivés à ce dernier, s'engager à droite dans la raide descente pour déboucher perpendiculairement sur un chemin qu'on prend à droite en direction des habitations.
- Suivre la route goudronnée sur 500 m sur votre gauche jusqu'à la départementale D117. La prendre sur la droite sur 50 m.

D

5 km | 1 161 m

- Au « virage de Malmort », grimper à droite par le sentier en direction des « Ruines de Malmort ». L'accès aux ruines se fait par un passage équipé de câbles et marches.
- Dépasser les ruines et suivre le sentier sur la crête pour rejoindre ensuite une piste qui mène au poteau « Les Faïsses ». Remonter la RD 17 sur 200 m pour s'engager à gauche sur une route secondaire à la montée en direction de « Grand Clot ». Au « Grand Clot » rejoindre par un chemin enherbé le carrefour « Les Devingas ».
- Rejoindre La Joue du Loup par l'itinéraire de départ.

Arrivée

9,8 km | 1 451 m