

# Les ruines de Malmort

depuis La Joue du Loup



## Circuit 12

La forêt de Malmort que vous traverserez vous mènera aux ruines du château dont il ne reste qu'un pan sur un piton rocheux, un lieu chargé d'histoire !

## Ruines du château de Malmort

### Coup d'œil

2h45 | Facile

Distance : 9,8 km

Dénivelé positif : 335 m

Point haut : 1460 m

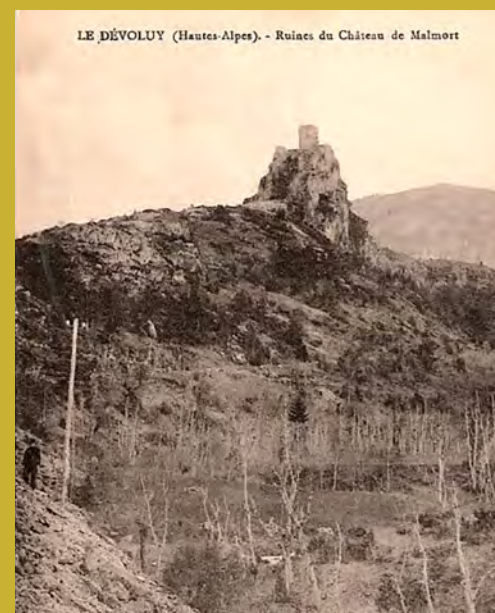
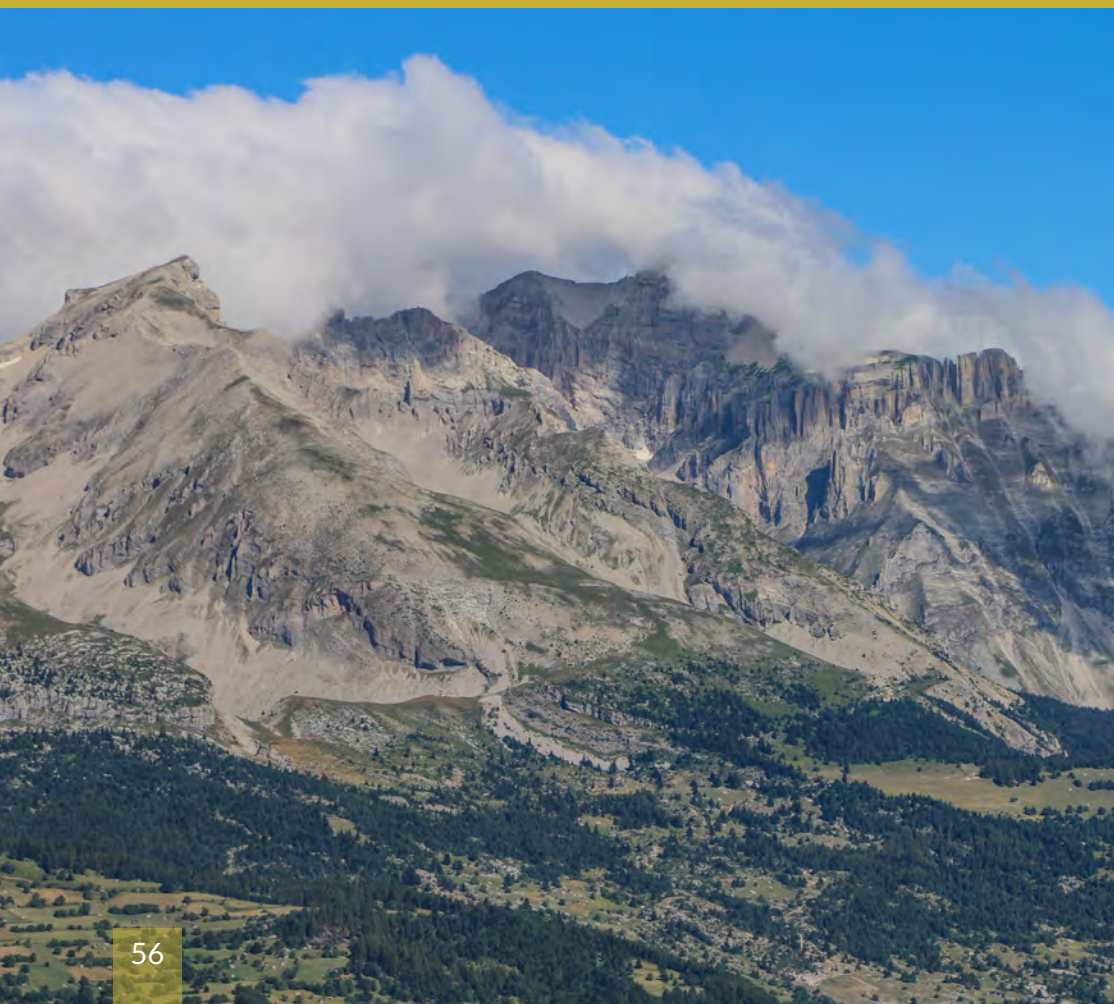
Point bas : 1153 m

Terrain :  
route, piste et sentier

### Conseil de l'accompagnateur en montagne

Certains passages dans la forêt de Malmort sont raides, des bâtons peuvent être utiles.

**Le passage de la ruine de Malmort est escarpé, il est sécurisé par une main courante mais requiert de la prudence.**



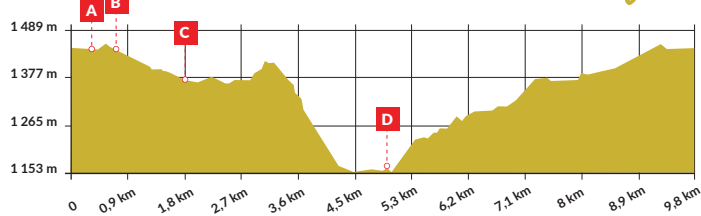
LE DÉVOLUY (Hautes-Alpes) - Ruines du Château de Malmort

Cet ancien château seigneurial construit au XI<sup>e</sup> siècle sur un promontoire rocheux au cœur du Dévoluy était une véritable place forte qui contrôlait les entrées et sorties du massif. Ce lieu chargé d'histoire a vu naître de nombreuses légendes locales. Aujourd'hui seuls quelques pans de murs sont encore visibles sur la partie sommitale du promontoire.

Carte postale datant de 1867



## Profil altimétrique



### Accès routier

Parvis de l'Office de Tourisme de La Joue du Loup.

### Départ

0 km | 1 451 m

- Prendre la direction des parkings de l'entrée de la station, suivre le panneau « toutes directions ».
- Faire 150 m jusqu'au poteau signalétique « La Joue du Loup-1450 m », continuer tout droit sur la route principale en suivant la direction « Les Arardes ».
- Sortir de la station et avancer jusqu'à un deuxième poteau « La Joue du Loup-1450 m » poursuivre en direction des Arardes jusqu'à la résidence du Grand Serre.

### A

0,4 km | 1 445 m

- Poteau « La Joue du Loup-1445 m » au niveau de la résidence du Grand Serre. Prendre à droite la petite route en montée en direction des « Arardes » et des « Ruines de Malmort ». Au replat, prendre la piste à gauche en descente en direction du poteau « Les Arardes ».

### B

0,6 km | 1 454 m

- « Les Arardes » emprunter la piste principale à la descente en direction des « Devingas » et des « Ruines de Malmort ».

👁️ La traversée du plateau agricole offre une vue sur les principaux sommets du massif.

### C

1,8 km | 1 375 m

- En arrivant au carrefour « Les Devingas », poursuivre sur la piste principale en face en direction de « Rioupes ». La piste

rejoint après 300 m la RD 17 qu'il faut emprunter à la descente (sur 400 m) jusqu'à rejoindre le hameau de Rioupes. Traverser ce dernier par la route principale tout en suivant le balisage jaune. À la sortie du hameau suivre la piste pastorale goudronnée jusqu'au poteau « Rioupes ».

- Au panneau, prendre à droite un sentier à la montée sur une centaine de mètres et tourner à droite pour rejoindre le poteau « Bois de Malmort ». Arrivés à ce dernier, s'engager à droite dans la raide descente pour déboucher perpendiculairement sur un chemin qu'on prend à droite en direction des habitations.
- Suivre la route goudronnée sur 500 m sur votre gauche jusqu'à la départementale D117. La prendre sur la droite sur 50 m.

### D

5 km | 1 161 m

- Au « virage de Malmort », grimper à droite par le sentier en direction des « Ruines de Malmort ». L'accès aux ruines se fait par un passage équipé de câbles et marches.
- Dépasser les ruines et suivre le sentier sur la crête pour rejoindre ensuite une piste qui mène au poteau « Les Faïsses ». Remonter la RD 17 sur 200 m pour s'engager à gauche sur une route secondaire à la montée en direction de « Grand Clot ». Au « Grand Clot » rejoindre par un chemin enherbé le carrefour « Les Devingas ».
- Rejoindre La Joue du Loup par l'itinéraire de départ.

### Arrivée

9,8 km | 1 451 m