



## Jeu de piste pour toute la famille

DIFFICILE



4,5 km

2h30

POULE-LES-ÉCHARMEAUX

## Poule-les-Écharmeaux

**D**ébuter la balade du parking de la poste, à côté de l'église. Se diriger vers l'église pour résoudre la première énigme à l'intérieur de celle-ci **1**.

Sortir de l'église et, face à elle, la longer par la gauche. À la route, aller à gauche jusqu'à la maison à la girouette **2**.

Descendre à droite le chemin en herbe; aller jusqu'à la route. Tourner à droite pour s'arrêter devant l'entrée du château La Combe **3**.

Continuer sur la route et s'arrêter à la croix **4**.

Descendre en direction de la Croix des Trèves et dans le grand virage prendre le chemin bordé d'arbres à gauche et monter jusqu'à la route.

Continuer à droite et profitez du bon air de la forêt jusqu'au hameau du Macle **5**.

Continuer sur le chemin en observant le

paysage. Descendre et prendre à droite à la fourche.

Puis, s'arrêter pour profiter de la vue sur le village et la zone artisanale **6**.

À la route prendre à droite puis tourner à gauche, en direction de la gare de Poule-les-Écharmeaux.

Prendre le chemin à droite, juste après la rivière entre les deux ponts. Arriver face à l'usine, faire passer les adultes devant et descendre sur la 22<sup>e</sup> marche de l'escalier **7**.

**Attention à ne pas aller plus bas !**

**Strictement interdit !**

Remonter sur le chemin et tourner jusqu'à la route principale.

**Faire attention à la circulation !**

Traverser pour passer devant la scierie **8**.

À la croix traverser puis aller en direction de la salle des fêtes.



Remonter à droite juste avant le plan d'eau entre le cimetière et le stade. Arriver au parking de la poste et son aire de jeux pour terminer la balade.





## Poule-les-Écharmeaux

Ce village du Beaujolais Vert, avec ses 1 074 habitants, est perché à 576 m d'altitude (la commune s'élève de 446 m au Bois d'Enfer à 973 m à la Roche d'Ajoux) et se situe à 60 km au nord de Lyon et à 40 km à l'ouest de Villefranche-sur-Saône. Il vous accueille avec ses belles forêts parcourues de sentiers balisés, son plan d'eau, son camping, ses services, ses commerçants et ses artisans.

La commune recèle de magnifiques points de vue. Au nord, elle est dominée par la roche d'Ajoux (973 m), à l'ouest par la croix de Fer (850 m) et la croix de la Moule (869 m). Au sud commence la vallée d'Azergues. Plus d'une cinquantaine de hameaux et lieux-dits sont parsemés sur 3 123 ha dont 65 % sont boisés. Près de 70 kilomètres de circuits pédestres balisés en permanence jalonnent les chemins. Poule-les-Écharmeaux est un village rural d'avenir où il fait bon vivre.

La vie économique y est dynamique. Des commerces, des restaurants et de nombreux hébergements animent le village et vous accueillent chaleureusement durant votre séjour.

Sur le plan culturel, Poule-les-Écharmeaux possède une église avec un chœur roman datant du XII<sup>e</sup> siècle et de nombreux objets d'un grand intérêt. Trois châteaux, non ouverts aux visites, agrémentent le paysage. Le col des Écharmeaux, bien connu des Lyonnais notamment, offre un panorama ouvert sur la haute vallée d'Azergues.

Le camping municipal se situe près d'un magnifique plan d'eau (1ha 32 a/17 000 m<sup>3</sup>) aménagé pour la pêche et à proximité de la zone humide des Monneries. C'est un site idéal pour des vacances paisibles et pour la découverte de la faune et de la flore.

### **À voir / À faire à Poule-les-Echarmeaux :**

- Profitez d'une autre balade ludique : *Lapin curieux sur la route buissonnière...* Livret gratuit disponible dans le village, à l'office de tourisme ou téléchargeable sur <http://hautevalleeazergues.fr>
- Plan d'eau et découverte de la faune et la flore d'une zone humide. Livret gratuit disponible dans le village ou à l'office de tourisme.
- Balades accompagnées d'un guide de pays : patrimoine, nature, .... Anne Fimbel : 06 72 59 61 29.
- Divers commerces et hébergements.



## Pour en savoir plus

### Office de tourisme Haute Vallée d'Azergues

Rue du vieux pont  
69870 Lamure-sur-Azergues  
Tél. : 04 74 03 13 26  
othva@orange.fr  
[www.hautevalleeazergues.fr](http://www.hautevalleeazergues.fr)

### Destination Beaujolais

Maison du Tourisme  
96 rue de la Sous-préfecture  
69400 Villefranche-sur-Saône  
Tél. : (0) 4 74 07 27 50  
[contact@destination-beaujolais.com](mailto:contact@destination-beaujolais.com)  
[www.destination-beaujolais.com](http://www.destination-beaujolais.com)



## HORAIRES D'OUVERTURE OFFICE DE TOURISME

**De novembre à mars :** Du mardi au vendredi : 10h00 – 12h00 / 14h00 – 17h00

**Du 1<sup>er</sup> avril au 31 octobre**

Du mardi au vendredi : 9h00 – 12h00 / 14h00 – 18h00

Samedi : 9h00 – 12h00 / 14h00 – 17h00

Dimanche et jours fériés : 10h00 – 12h00

**Juillet et août**

Du lundi au vendredi : 9h00 – 12h00 / 14h00 – 18h00

Samedi : 9h00 – 12h00 / 14h00 – 17h00

Dimanche et jours fériés : 10h00 – 12h00



**Ce circuit a été financé par Destination Beaujolais dans le cadre d'un partenariat entre Destination Beaujolais, l'office de tourisme de la Haute Vallée d'Azergues, la mairie de Poule-les-Echarmeaux et la société Randoland, spécialisée dans les circuits familles.**



**Retrouvez encore plus de balades partout en France sur [www.randoland.fr](http://www.randoland.fr)!**



## Avant de partir



À l'aide de ta *check-list*, vérifie qu'il ne te manque rien. Coche les objets que tu emmènes avec toi pour la balade.

### Check-list

- tes fiches randoland;
- un crayon;
- de bonnes chaussures;
- un chapeau;
- un vêtement de pluie (selon la météo);
- un petit sac à dos;
- une gourde avec de l'eau;
- un appareil photo (pour garder des souvenirs!).

Un canard disait à sa barbe: « ris, barbe, ris, barbe, »

Un canard disait à sa barbe: « ris barbe », et la bar-bar-rie!

Car la cane disait à sa tarte: « ris, tarte, ris, tarte »,

Car la cane disait à sa tarte: « ris, tarte », et la tartarie!

Le canard disait à sa cane: « ris, cane, ris, cane, »

Le canard disait à sa cane: « ris, cane », et la canari!

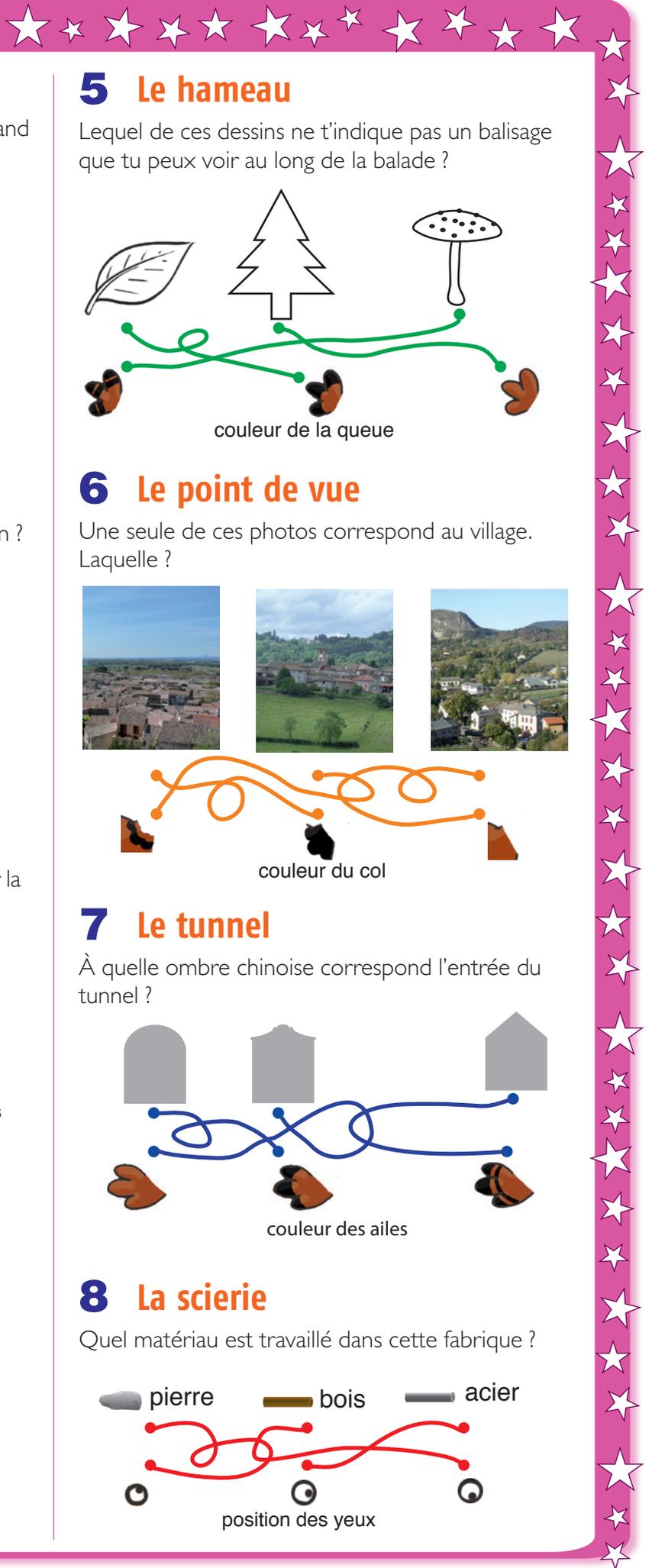
Les enfants aimeraient offrir une poule à leur papa qui vient de terminer son poulailler. Le fermier leur en conseille une particulièrement, car elle est la meilleure pondeuse. Mais laquelle ? Utilise les informations fournies sur la page suivante pour retrouver la poule pondeuse. En fin de parcours, note son numéro dans la case prévue pour la réponse.

À l'office de tourisme ou sur le site [randoland.fr](http://randoland.fr), tu pourras vérifier si tu as trouvé la bonne réponse.



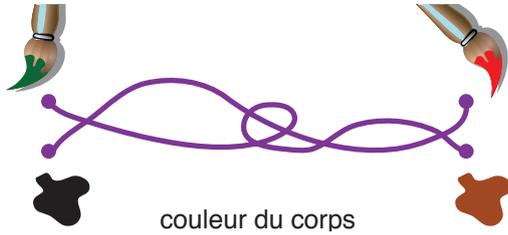
Énigme : 6916001P

TA RÉPONSE



## 1 L'église

Observe le mécanisme de l'horloge à droite quand tu rentres. Quel pinceau a servi à le peindre ?

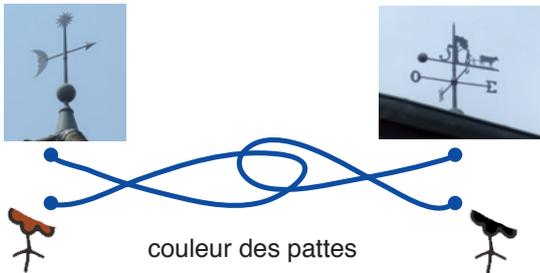


couleur du corps

En suivant le chemin du pinceau, tu vas découvrir la couleur du corps de la poule.

## 2 La girouette

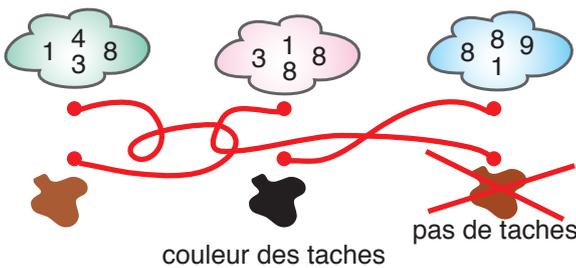
Quelle girouette vois-tu au sommet de la maison ?



couleur des pattes

## 3 Le château de la Combe

Quel nuage de chiffres te permet de reconstituer la date au-dessus de la porte blanche ?

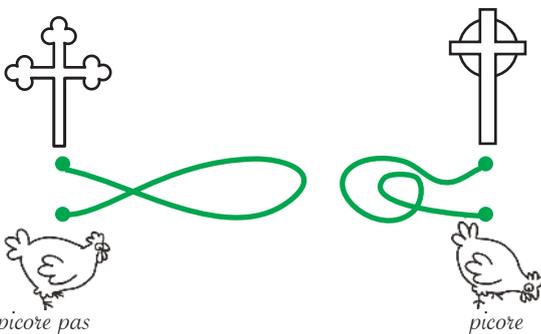


couleur des taches

pas de taches

## 4 La croix

Quelle est la forme de cette croix ?

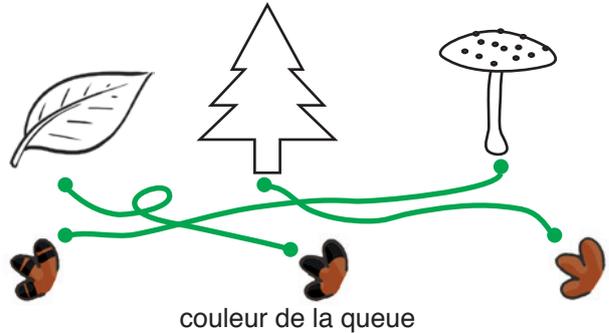


ne picore pas

picore

## 5 Le hameau

Lequel de ces dessins ne t'indique pas un balisage que tu peux voir au long de la balade ?



couleur de la queue

## 6 Le point de vue

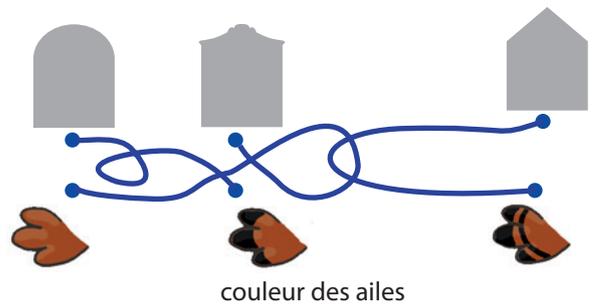
Une seule de ces photos correspond au village. Laquelle ?



couleur du col

## 7 Le tunnel

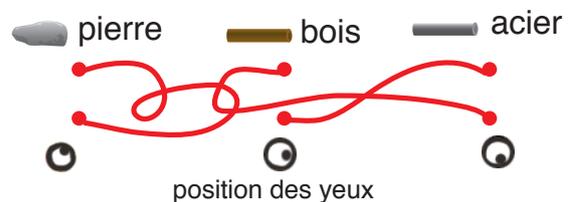
À quelle ombre chinoise correspond l'entrée du tunnel ?



couleur des ailes

## 8 La scierie

Quel matériau est travaillé dans cette fabrique ?



position des yeux

# Poule-les-Écharmeaux

La Roche d'Ajoux est aussi appelée "la table des fées". En effet, on raconte que des fées vivaient dans les bois de hêtres, là où il y avait des sources.

Vous imaginez leur joie de se retrouver à la Roche d'Ajoux, montagne bourrée de sources et autrefois plantée en hêtres essentiellement !!!

Romain, en vacances à Poule-les-Echarmeaux chez ses grands-parents demande à son grand-père d'aller à la Roche d'Ajoux, pour voir s'il reste une trace de la présence des fées.

Une fois sur place il aperçoit un objet brillant sous un buisson.

Il s'approche et en sort un petit coffre verrouillé par un gros cadenas.

Pour savoir ce qu'il renferme, il fait appel à l'inspecteur Rando qui, après avoir mené son enquête, a sa petite idée sur le code à utiliser. Et toi, sauras-tu le retrouver ?



## Liste des codes

5CTOVTVM  
BTOTBV5O  
CO5VAZTC  
LOM1ABTA  
OMLV5TGB

R5NLFTLC  
TCL5COUV  
TVO5GZCC  
UPTM9EMS  
RO5VLCSS

À chaque point indice, lis bien les indications de la page suivante et reporte tes réponses sur la grille de bas de page. Remets en ordre les caractères des cases colorées pour retrouver le bon code.

À l'office de tourisme ou sur le site [randoland.fr](http://randoland.fr), tu pourras vérifier si tu as trouvé la bonne réponse.



Pour toutes les activités de cette fiche, reporte dans la grille de bas de page les réponses trouvées en face des nombres correspondants.

## 1 L'église

L'inspecteur Rando a interrogé des enfants sur la tête sculptée dans un angle de la petite chapelle à l'intérieur de l'église. Un seul se trompe. Écris son prénom dans la grille réponse.

**Manao** : Cette tête n'a pas de cheveux.

**Maely** : En effet, mais elle a une barbe.

**Matéo** : Cette tête est en bois.

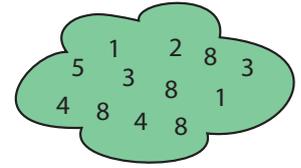


## 2 La girouette

Quel est le nom de l'animal que tu peux voir sur la girouette qui se trouve sur le toit de cette maison ? Note ta réponse dans la grille.

## 3 Le château de la Combe

Dans le nuage, supprime tous les chiffres qui apparaissent sur la date inscrite au-dessus de la porte blanche.



**Ex. : Si 3 apparaît dans la date, alors on supprime tous les 3 du nuage.**

Additionne les chiffres restants et écris ton résultat dans la grille.

## 4 La croix

Regarde à la base de la croix, au-dessus du socle. Que vois-tu ? Décale chaque lettre de ta réponse au rang supérieur dans l'alphabet et note le résultat dans la grille.

### Aide

Transforme les lettres de la façon suivante :  
A → B ;  
B → C ...

## 5 Le hameau

Au bord du chemin recherche un petit panneau de direction en bois sur lequel tu peux lire :

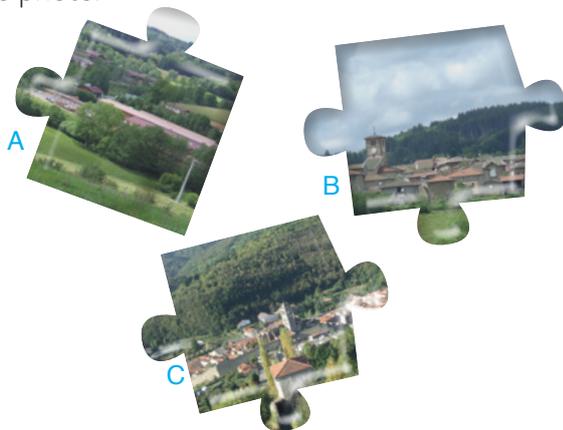
LE \_ \_ \_ \_ \_

Complète ta phrase et inscris ce mot dans la grille.

## 6 Le point de vue

Louna a pris des photos depuis le point de vue, mais elle ne sait plus lesquelles. Parmi les photos suivantes, une seule n'a pas été prise à cet endroit. Laquelle ?

Reporte dans la grille la lettre correspondante à cette photo.



## 8 La scierie

Voici les différentes étapes de la transformation du bois. Classe-les dans l'ordre dans lequel tu les rencontres en passant devant la scierie (de gauche à droite). Reporte ensuite les lettres dans la grille.



A B C D

Remets en ordre les caractères des cases colorées pour retrouver le bon code.

### Grille réponse

1	▶								
2	▶								
3	▶								
4	▶								
5	▶								
6	▶								
7	▶								
8	▶								



## 7 Le tunnel

Quel est le nom du moyen de transport qui passe sous le tunnel ?

Note, dans la grille et en toutes lettres, le rang dans l'alphabet de la dernière consonne de ta réponse.

Énigme 6916001M

TA RÉPONSE

Le col des Écharmeaux est bien connu pour sa situation dominante offrant au voyageur un panorama ouvert sur la haute vallée d’Azergues. Il est situé sur la ligne de partage des eaux Atlantique/Méditerranée et le GR 7 le traverse. La statue de Napoléon 1<sup>er</sup> qui orne le carrefour est l’œuvre d’un homme du pays. Ce dernier, sabotier de son état et sculpteur naïf à ses heures, réalisa cette statue sous le Second Empire alors qu’il habitait aux Écharmeaux. Il lui a fallu huit ans pour achever son œuvre.

À l’aide de l’inspecteur Rando, retrouve son identité parmi la liste ci-dessous.



## Liste des Sculpteurs

Antoine BOURDELLE (1861-1929), né à Montauban  
 Pierre-Louis ROUILLARD (1820-1881), né à Paris  
 Henri ROUSSEAU (1844-1910), né à Laval  
 Jean MOLETTE, (1819-1889), né à Chénelette.  
 François CURILLON (1875-1922), né à Tournus

Anatole GUILLOT (1865-1911), né à Étigny  
 Louis VIVIN (1861-1936), né à Hadol  
 Antonio LIGABUE (1899-1965), né à Zurich  
 Roger DUMONT (1701-1781), né à Paris  
 Julien DILLENS (1849-1904), né à Anvers

Tu disposes du plan ci-dessous. À l’emplacement des points rouges, lis les indications qui te permettront de résoudre l’énigme principale.

À l’Office de Tourisme ou sur le site [randoland.fr](http://randoland.fr), tu pourras vérifier si tu as trouvé la bonne réponse.



Lors du passage devant chacun des indices, lis attentivement les indications fournies. Elles te permettront, au fil de la balade, de résoudre l'énigme principale.

## 1 L'église

Retrouve le nom de la personne qui a fait don de ce vitrail à l'église.

La septième lettre de son nom n'est pas l'initiale du nom de famille du sculpteur recherché.



## 2 La girouette

Voici trois descriptions de la girouette. Attention toutes les voyelles ont été remplacées par un «a» ! Trouve la mauvaise description.

**Anaïs** : An paat vaar un arbra.

**Théo** : An aparçaat un hamma qui labaare.

**Lucas** : L'anamal ast an baaf.

L'initiale du prénom du sculpteur n'est pas la même que celle de l'enfant qui se trompe.

## 3 Le château de la Combe

Retrouve l'année inscrite au sommet de la porte d'entrée blanche.

Le sculpteur recherché est né au cours du même siècle.

## 4 La croix

Trois amis en visite à Poule-les-Écharmeaux ont pris une photo de la croix.

Le nombre de lettres du prénom du sculpteur recherché est inférieur à celui de la personne qui n'a pas retouché sa photo.



Gilles

Pierre

Valentine

## 5 Le hameau

Sur le chemin, retrouve le balisage avec un arbre dessiné dessus.

La deuxième lettre de cet arbre n'est pas présente dans le nom de la ville de naissance du sculpteur recherché.

## 6 Le point de vue

L'inspecteur Rando a demandé à des touristes de lui montrer des photos prises de ce point de vue. Cependant, l'un d'eux s'est trompé. Lequel ?



Julien, 41 ans



Martin, 20 ans

L'âge du touriste qui se trompe n'est pas le même que celui du sculpteur en 1885.

## 7 Le tunnel

À quelle forme peux-tu associer l'entrée du tunnel ?

Additionne les points que vaudrait chacune de ces lettres au jeu du Scrabble®.

Le nombre de lettres du nom de famille du sculpteur recherché n'est pas égal au chiffre des unités de ton résultat.

**Aide**

Lettres du Scrabble® :

A <sub>1</sub>	O <sub>1</sub>	C <sub>3</sub>
E <sub>1</sub>	U <sub>1</sub>	L <sub>1</sub>
R <sub>1</sub>	V <sub>4</sub>	D <sub>2</sub>
T <sub>1</sub>	M <sub>2</sub>	I <sub>1</sub>

**Aide**

Une de ces formes est la bonne :



Arc de cercle



Demi cercle



Voûte

## 8 La scierie

Place-toi face à la scierie. Retrouve l'ordre dans lequel tu peux découvrir les différentes étapes de la transformation du bois dans cette scierie.

**A** : Copeau – Écorce – Sciure – Résidu

**B** : Écorce – Copeau – Résidu – Sciure

**C** : Sciure – Résidu – Copeau – Écorce

La lettre correspondant à l'ordre exact n'apparaît pas dans le nom de famille du sculpteur.

Tu devrais maintenant connaître l'identité du sculpteur. Note son nom de famille ci-dessous.

Énigme **6916001G**

**TA RÉPONSE**