

- Vous cherchez plus de difficultés

Faites le parcours bleu

Moyen - Distance avec les meilleurs choix d'itinéraire : 1900 m.
Départ ▼ puis bornes 42-48-47-60-61-62-53-52-49 et retour départ.
Poinçonnez les cases bleues sur le bord de la carte.
Merci de rester à distance des bâtiments !

ou le parcours rouge

Long et plus difficile - Distance avec les meilleurs choix d'itinéraire : 3400m.
Départ ▼ puis bornes 41-43-47-50-52-58-62-64-65-63-59-57-56-55-54-44 et retour départ - Poinçonnez les cases rouges sur le bord de la carte.
Merci de rester à distance des bâtiments !



Vous avez trouvé la borne 48 ? Bravo !

Sur votre droite, repérez le poteau électrique.

trouve la borne n°48. Pour vous y rendre, rejoignez le virage de la route, et avancez sur le chemin de terre.

ses poteaux support. Remarque le tiret situé exactement au centre du cercle rouge \ : il s'agit du poteau au pied duquel se il représente un chemin de terre. Repérez ensuite le trait noir fin avec tirets qui le croise \ : il représente la ligne électrique et

du parking. Cherchez ensuite sur la carte le symbole ○48. Dans le cercle rouge, remarquez le trait pointillé noir épais \ : représente le terrain découvert qui sert de parking, et les surfaces blanches \ : les zones de forêt clairsemées en bordure

différentes zones graphiques : le double trait noir // représente la route goudronnée située près de vous, la surface orange le triangle de départ ▼. A l'intérieur, remarquez le symbole x représentant le panneau. Dans le triangle, remarquez aussi les

Pour commencer, rejoignez le départ de l'ESO (panneau d'accueil sur le parking réservé aux cars scolaires). Repérez sur la carte,

Très facile - Distance avec les meilleurs choix d'itinéraire : 1000 m - Dans l'ordre, trouvez les bornes n°48, 46, 47, 51, 49 et 45.

Vous débutez ? Choisissez le parcours vert

Le jeu consiste à retrouver sur le site les bornes en bois symbolisées sur la carte par des cercles rouges ○

- L'ESO comment ça marche ?

- ESPACE SPORTS D'ORIENTATION DOMAINE DE DAMIAN



Vesc



LE DÉPARTEMENT



L'Espace Sports d'Orientation (ESO)

Domaine de Damian à Vesc est un espace aménagé et cartographié au cœur d'un espace boisé pour une découverte ludique des sports d'orientation par tous les publics.

Le Département s'investit activement dans la création et l'aménagement de sites sport-nature au sein d'un patrimoine naturel exceptionnel. De l'escalade à la course d'orientation, en passant par la randonnée et le vol libre, la Drôme vous offre mille et une possibilités sportives.

Attention ! Le domaine de Damian est un site privé.

Utilisez le parking visiteurs, avec toilettes sèches et range-vélos.

La zone proche des bâtiments d'accueil (parking principal, prairie, terrasse, piscine) est réservée aux pensionnaires des chambres d'hôtes : merci de respecter les zones interdites (hachures rouges sur la carte) et la réglementation indiquée sur place. Amenez de quoi vous désaltérer, et remportez vos déchets. Accès depuis Vesc par la D.330.

Les Espaces Sports d'Orientation de la Drôme



Dépliants distribués par les offices de tourisme locaux et stations.

Téléchargement gratuit sur sportsnature.ladrome.fr ou <http://cdco26.free.fr>

Autres infos : Département de la Drôme - 04 75 79 81 71

Comité départemental de Course d'Orientation -

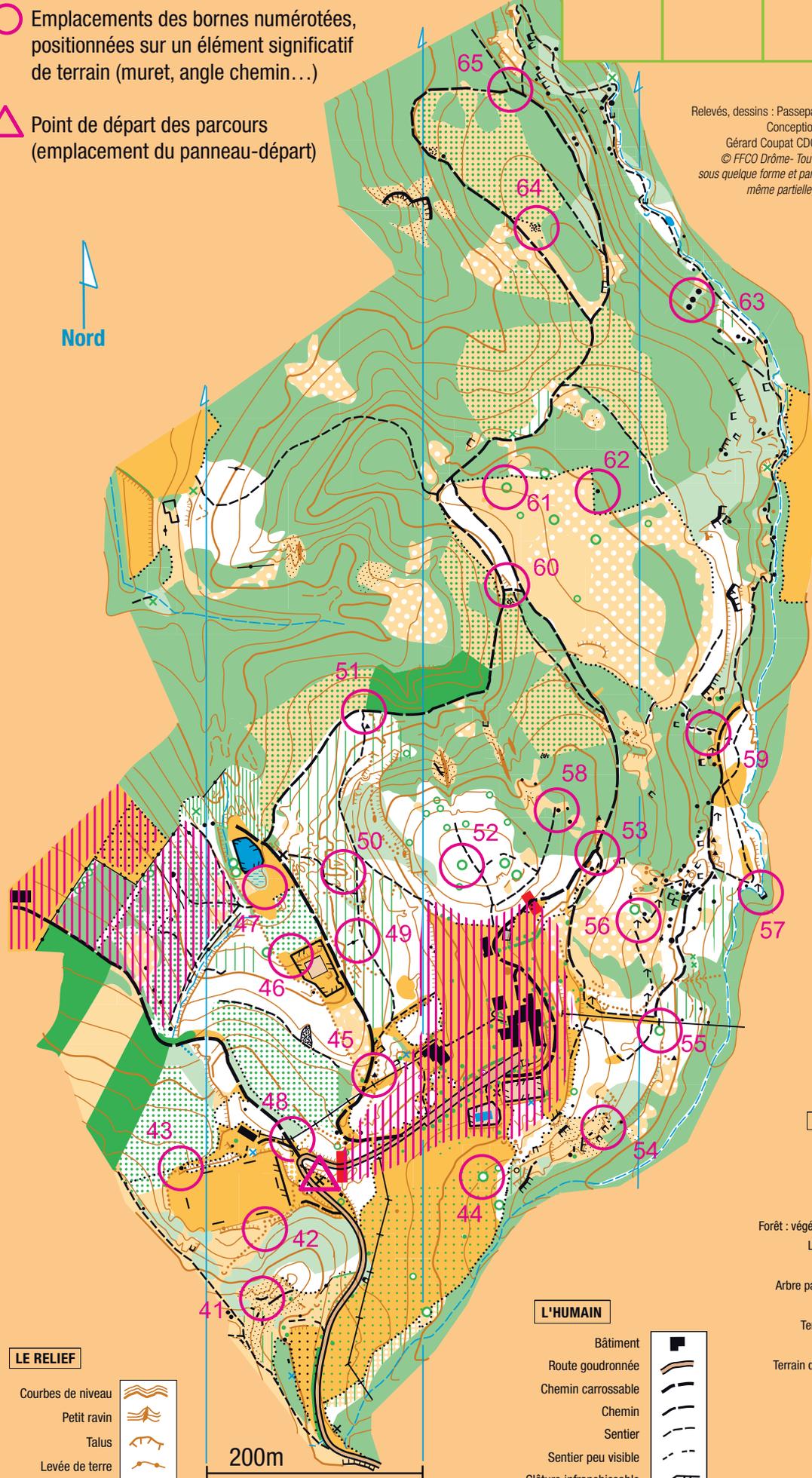
06 89 27 16 24 - cdco@free.fr



○ Emplacements des bornes numérotées, positionnées sur un élément significatif de terrain (muret, angle chemin...)

△ Point de départ des parcours (emplacement du panneau-départ)

Carte n°26-EN-41 - 2008
 Relevés, dessins : Passepartout, Bruno Mercier, 2008.
 Conception ESO et mise à jour 2015 :
 Gérard Coupat CDCO26 - <http://cdco26.free.fr>
 © FFCO Drôme - Toute reproduction ou adaptation,
 sous quelque forme et par quelque procédé que ce soit,
 même partielle, est rigoureusement interdite.



LE RELIEF

- Courbes de niveau
- Petit ravin
- Talus
- Levée de terre
- Fossé
- Butte de terre
- Colline
- Trou
- Petite dépression, cuvette

L'EAU

- Prise d'eau
- Bassin
- Ruisseau intermittent

L'HUMAIN

- Bâtiment
- Route goudronnée
- Chemin carrossable
- Chemin
- Sentier
- Sentier peu visible
- Clôture infranchissable
- Muret
- Ligne électrique
- objet particulier
- Parking, aire de jeu
- Agrès parcours de santé

LA VÉGÉTATION

- Forêt claire : course facile
- Forêt : course ralentie
- Forêt : course difficile
- Forêt : course impossible
- Forêt : végétation au sol, course ralentie
- Limite de végétation distincte
- Plantation
- Arbre particulier, arbuste ou bosquet
- Souche d'arbre
- Terrain découvert, pré, clairière
- Terrain découvert encombré
- Terrain découvert + arbres dispersés
- Terrain cultivé

LA PIERRE

- Rochers
- Champ de pierre
- Falaise infranchissable
- Falaise franchissable

Zone Strictement interdite

Entrée interdite

200m