Comment ça marche ?

BRAVO ! Tu as trouvé une balise !

A l'aide de la pince rouge encastrée dans la balise, poinçonne sur ta carte la case correspondant au numéro et à la couleur du parcours.
Les trous doivent être identiques au poinçon dessiné dans la case.

NOUVEAU - pour trouver le mot mystère, il faut :

1. Résoudre les 4 énigmes ci-dessous avec les indices que tu trouveras sur place.
2. Compléter avec les autres lettres dissimulées autour des autres balises.
3. Remettre toutes les lettres dans le bon ordre, grâce à l'indice de la dernière balise du parcours.

Les énigmes - Cherche bien les indices cachés sur place...

La bonne réponse te donne une lettre du mot mystère.

77 A ton avis, à quoi servait cet engin que l'on appelait Télétraineau dans les années 40 ?

- U de bus scolaire
- O de remontée mécanique
- M de tracteur forestier

76 En matière de géométrie, à quoi te fait penser le Mont Charvin ?

- B un rond
- S un triangle
- T un carré

83 Le farcement est un plat typique du Val d'Arly, un peu sucré / salé. Combien de temps de cuisson lui faut-il selon toi ?

- E 30mn
- I 4h
- Y 10h

89 Quelle était l'utilité du grenier, petit chalet à quelques mètres de la ferme principale ?

- A d'abri de jardin
- G de chambre d'ami
- E pour conserver papiers et objets de valeur

LES MOTS MYSTERES

Tu trouveras un indice pour remettre toutes les lettres dans l'ordre sur la dernière balise du parcours

Ça t'a plu ?

Découvre les autres parcours du Val d'Arly !

Crest-Voland / Cohennoz, la Giettaz, Flumet et St Nicolas la Chapelle

Renseignements dans les Offices de Tourisme ou en flashant le code ci-contre

donne ton avis !

Recommandations

Attention !

Vous évoluez dans un terrain en partie exploité par l'agriculture. Veuillez ne pas traverser les propriétés privées et les champs. Empruntez toujours les sentiers, chemins, routes. Pensez à refermer les portes des pâturages derrière vous. Merci de respecter les gens qui font la montagne.

PARCOURS D'ORIENTATION

PARCOURS D'ORIENTATION

à la découverte de l'orientation

Notre Dame de Bellecombe

Règle du jeu

Trouvez les balises dissimulées dans la nature, symbolisées par les cercles rouges sur la carte.
De balise en balise, analysez et interprétez la carte mais aussi l'espace qui vous entoure. Curiosité est le mot d'ordre..
Preuve de votre passage, il faudra poinçonner les cases selon le parcours choisi (bleu ou rouge) et collecter les lettres du MOT MYSTERE entre indices sur le terrain et énigmes.

NOUVEAU

Une fois toutes les balises trouvées et l'énigme résolue, un petit cadeau vous attend à l'Office de Tourisme de Notre Dame de Bellecombe.

Caractéristiques

La durée est donnée à titre indicatif, cela dépend de votre condition physique.

Distance : 1.5 km
Dénivelé + : 50 m
Durée : 0h30

Distance : 3.7 km
Dénivelé + : 130 m
Durée : 1h10

2 niveaux de difficulté

Vous débutez ? Choisissez le parcours bleu
Vous pourrez ensuite évoluer vers le rouge

Comment orienter sa carte ?

Point de départ du parcours

Au centre du village, mettez-vous face à l'Office de Tourisme

mettez-vous dos aux commerces Agence Diamant et Comptoir du K'DO

Orientez votre carte pour avoir :
- à votre droite : l'église en bas de la rue
- en face : l'Office de Tourisme
- à votre gauche : la place de la mairie

Vous devez voir ceci :

Contact

Office de Tourisme du Val d'Arly Mont-Blanc
Bureau de Notre Dame de Bellecombe
04 79 31 61 40

Val d'Arly
SAVOIE MONT-BLANC

INDICES

76 abris bus
77 mairie
78 cabane poubelle
79 cabane téléski
80 chalet patinoire
83 lampadaire
84 arbre
85 lampadaire
86 poteau électrique
87 lampadaire
88 local poubelle
89 chalet mini-golf

Départ des parcours

Balises

LE RELIGIEUX

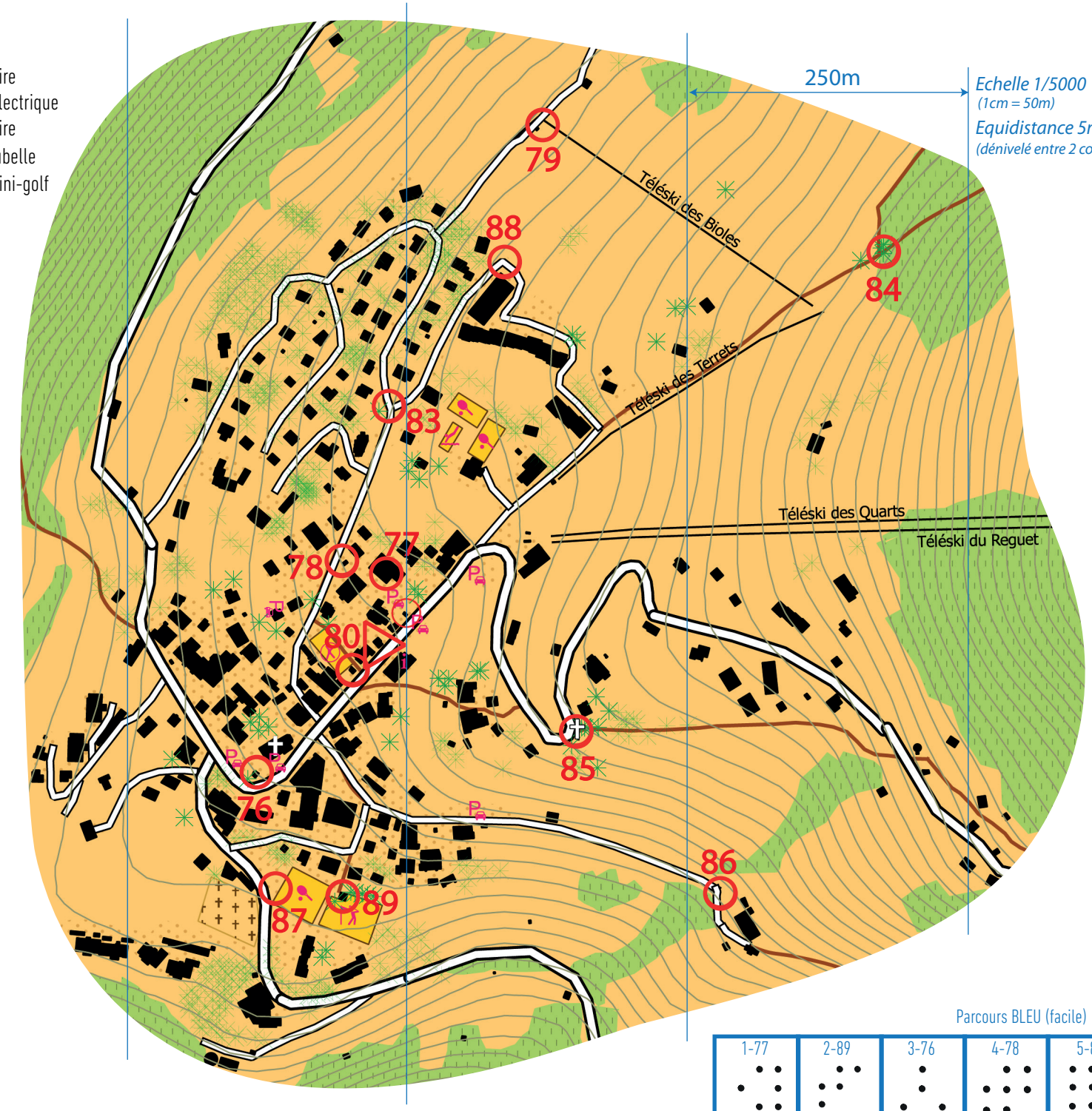
église, chapelle, oratoire

LA VÉGÉTATION ET LA PIERRE

arbres isolés
terrain avec arbres dispersés
forêt
terrain découvert, alpage

AMÉNAGÉ PAR L'HOMME

Office de Tourisme
parking
remontée mécanique
bâtiment
petite route
route
terrain goudronné, zone habitation
sentier
terrain de sport



Parcours ROUGE (moyen)

1-77
2-85
3-86
4-89
5-87
6-76
7-83
8-79
9-84

Parcours BLEU (facile)

1-77
2-89
3-76
4-78
5-83
6-88
7-80