

Le Lac des Sapins

FACILE



4,5 KM

2 H

LAC DES SAPINS

Faune et flore

Une balade ludique pour susciter et favoriser l'initiation et la sensibilisation à l'environnement et à la nature. Partez à la découverte de la faune, de la flore et de la géologie. La balade de 4,7 km, facile, vous permettra de mieux connaître la vie des oiseaux, des insectes, des poissons... qui peuplent ce vaste territoire. Grâce à des jeux ou des activités à pratiquer en autonomie, les enfants comme les adultes s'amuseront à reconnaître les essences d'arbres, les fleurs et autres plantes rencontrées. Un grand moment de plaisir à partager en famille.



3 lieux d'accueil du public

Lac des Sapins – Lamure-sur-Azergues – Tarare

**Office de tourisme
du Beaujolais Vert**

Lac des Sapins 69550 Cublize

Tél. : 04 74 89 58 03

accueil.cublize@beaujolaisvert.com

www.beaujolaisvert.com



OFFICE DE TOURISME
**beaujolais
VERT**



Ce circuit a été financé par l'office de tourisme du Beaujolais Vert dans le cadre d'un partenariat avec la société Randoland, spécialisée dans les circuits familles.



RANDOLAND

Retrouvez encore plus de balades partout en France sur www.randoland.fr!

Pas à pas...

Suivre le sentier qui fait le tour du Lac des sapins dans le sens des aiguilles d'une montre. Arrêtez-vous aux différents points indiqués sur le plan ci-dessous (1 à 8) pour découvrir les indices qui vous permettront de résoudre les énigmes. Les indices 3 et 5 font référence aux panneaux de la bande dessinée : « Il était une fois le Lac ».



- 1 Hôtels à insectes accrochés dans les arbres.
- 2 Panneaux d'interdiction de part et d'autre du petit pont.
- 3 Panneau de la bande dessinée « La filière bois ».
- 4 Panneau d'information « Les zones humides » ou panneau de la bande dessinée « Un patrimoine écologique ».
- 5 Panneau de la bande dessinée « Poissons et pêche ».
- 6 Arbres plantés pour les 30 ans du Lac.
- 7 Panneau d'information « Les insectes pollinisateurs ».
- 8 Panneaux à proximité de la baignade biologique.

Quelques jeux en forêt

MON AMI L'ARBRE

Première étape: former des paires
Récouter préalablement dans la forêt des paires d'objets divers : cailloux, branches, mousses, plantes, rameaux, feuilles...
(Choisir de préférence des objets au sol afin de ne pas abîmer la végétation.)
Disposer les participants en cercle et bander les yeux.
Placer dans la main de chacun d'eux les objets récoltés, en étant attentif à ce que chaque objet soit distribué à double.
Chaque participant doit chercher par le toucher la personne qui possède le même objet que lui.
Lorsque tout le monde a trouvé sa paire, on peut ôter les bandeaux.

RETROUVER SON ARBRE

Les participants sont par deux.
L'un a les yeux bandés, c'est l'aveugle, l'autre lui sert de guide. Le guide fait tourner l'aveugle sur lui-même pour le désorienter. Puis, il l'amène près d'un arbre en lui faisant faire des détours. Attention ! Il faut insister sur la responsabilité du guide qui doit veiller à ce que l'aveugle ne tombe pas et ne se cogne pas la tête.
Une fois près de son arbre, l'aveugle explore avec tous ses sens : il peut tâter l'écorce, s'imprégner de sa texture, toucher les branches, la mousse, les racines, sentir son odeur, évaluer la forme et le périmètre du tronc, coller son oreille pour écouter la sève qui monte au printemps...
Une fois l'exploration terminée, le guide ramène l'aveugle à son point de départ par des chemins détournés. L'aveugle enlève son bandeau et tente de retrouver son arbre.
Inverser ensuite les rôles et recommencer à volonté.

Un groupe d'enfants a séjourné au cours d'une classe découverte au Centre Jean Recorbet au Lac des Sapins. Une soirée festive a été organisée le dernier soir. Un petit concours d'improvisation a été organisé sur le thème du respect de la faune et de la flore au cours duquel il fallait impérativement placer le nom d'un poisson du Lac.

Arriveras-tu à retrouver le nom des gagnants parmi la liste ci-dessous ?

FRERAN Lila, née le 14/03/1995 à Mably, résidant à Tarare.

GUILLOT Geoffrey, né le 13/07/1996 à Roanne, résidant à Cublize.

LEGAT Mattéo, né le 07/07/1994 à Corbas, résidant à Givors.

LOSIVE Aymeric, né le 16/02/1994 à Grandris, résidant à Charlieu.

MOUNIER Antonin, né le 02/10/1999 à Mardore, résidant à Roanne.

POYON Hugo, né le 04/10/1998 à Neulise, résidant à Oullins.

PROLANGE Julien, né le 03/02/1998 à Givors, résidant à Savigny.

PUMIL Pablo, né le 08/01/1997 à Genay, résidant à Mions.

REYNAL Paul, né le 29/08/1994 à Meyzieu, résidant à Combre.



Tu disposes du plan de la fiche Parents. Lis les indications de la page suivante qui te permettront de trouver les lettres qui composent le **nom** du gagnant du concours. Remets-les en ordre et note ta réponse dans le cadre prévu à cet effet. Dans le jeu « Chercher l'intrus », l'intrus correspond à une lettre. Remplace cette lettre dans la case numérotée correspondant au chiffre de la question et tu découvriras le nom du **poisson** qu'il fallait placer dans le concours.

À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme  ou visite le site www.randoland.fr pour vérifier si tu es un bon détective.

Chercher l'intrus...

1. Cris d'animaux

La vache •	• aboie	A
Le chien •	• hennit	B
Le cheval •	• coasse	C
Le corbeau •	• meugle	D
	• croasse	E

2. Fruit des arbres et arbustes

Le prunellier •	• la noisette	A
Le sorbier •	• la sorbe	B
La ronce •	• la prunelle	C
L'airelle •	• la mûre	D
	• l'airelle	E

3. Petits d'animaux

La jument •	• l'alevin	P
La cane •	• le caneton	Q
Le poisson •	• le lapereau	R
La souris •	• le souriceau	S
	• le poulain	T

4. Couleur des fleurs

Le coquelicot •	• rouge	O
La phacélie •	• jaune	P
La pâquerette •	• bleue	Q
La centaurée •	• blanche	R
	• mauve	S

5. Femelles d'animaux

Le cerf •	• la chevrette	D
Le chevreuil •	• la hase	E
Le jars •	• la biche	F
Le sanglier •	• la laie	G
	• l'oie	H

1	2	3	4	5
---	---	---	---	---

Lac des sapins

Lors du passage devant chacun des indices lis attentivement les indications fournies. Elles te permettront, au fil de la balade, de résoudre l'énigme principale.

1 Les Hôtels à insectes

Paul, Geoffrey et Hugo se sont amusés à redessiner les hôtels à insectes qu'ils ont pu voir lors de leur balade.



Le prénom de la personne recherchée n'est pas le même que celui qui a fait le bon dessin.

2 Les panneaux d'interdiction

Pour cet indice, les voyelles valent +3 et les consonnes -1.

Ex. : ARBRE → 3 - 1 - 1 - 1 + 3 = 3

Sur l'un des panneaux d'interdiction un animal est représenté. Calcule la valeur de son nom.

Le gagnant n'est pas né le même jour que ton résultat.

3 La filière bois

Qu'est-ce que les enfants montrent à leur grand-père ?

Le nom de famille de la personne recherchée ne rime pas avec l'adjectif accolé à ta réponse.

4 Les zones humides

Chaque mois de l'année correspond à un numéro.

Ex. : Janvier → 1 ; Février → 2 ;

Le mois de naissance du gagnant ne correspond pas au pourcentage que tu peux lire sur la pancarte.

5 Poissons et pêche

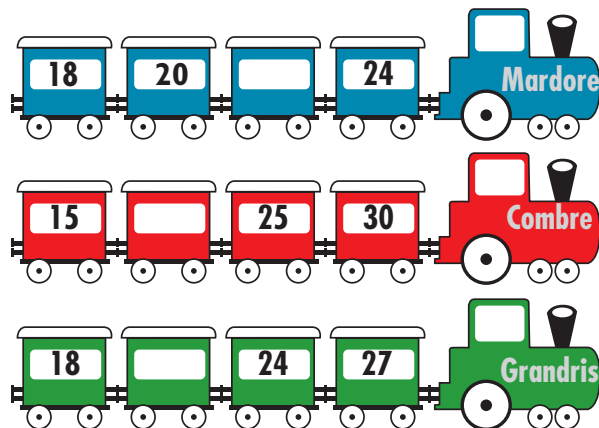
Retrouve le nom du poisson que tu peux inscrire ci-dessous :

B _ _ _ _ _ E

Le lieu de naissance de la personne recherchée n'a pas le même nombre de syllabes que le nom de ce poisson.

6 Les arbres des 30 ans du lac

Dans l'un des trains, tu peux logiquement inscrire le nombre de lettres du nom de l'arbre offert par le Lions Club des Monts du Beaujolais.



Le lieu où réside le gagnant n'est pas le même que la direction du train où tu as pu logiquement inscrire ta réponse.

7 Les insectes pollinisateurs

Recopie les lettres correspondant au code suivant : 22-8 ; 7-3 ; 18-11 ; 3-7 ; 8-5

où le chiffre en bleu t'indique le n° de ligne et le chiffre précédent la position de la lettre dans la ligne.

Ex. : 2-3 signifie le 2^e caractère de la 3^e ligne = A. Le prénom de la personne recherchée n'est pas le même que celui que tu viens de trouver.

8 La baignade biologique

Retrouve le nombre de stades du cycle biologique du papillon. En 2010, le gagnant n'avait pas un âge égal au triple du nombre que tu viens de trouver.

S'il y a plein de noisetiers je peux couper quelques branches pour faire une cabane, mais s'il y a une seule jolie fleur, je la laisse, car si je l'arrache, les copains qui passeront après ne la verront plus. Faisons des efforts pour être discret et pour que les autres puissent autant que moi profiter de la nature.

Tu devrais avoir retrouvé le nom du gagnant du concours d'improvisation.

Énigme 6907002G

TA RÉPONSE