



Manosque

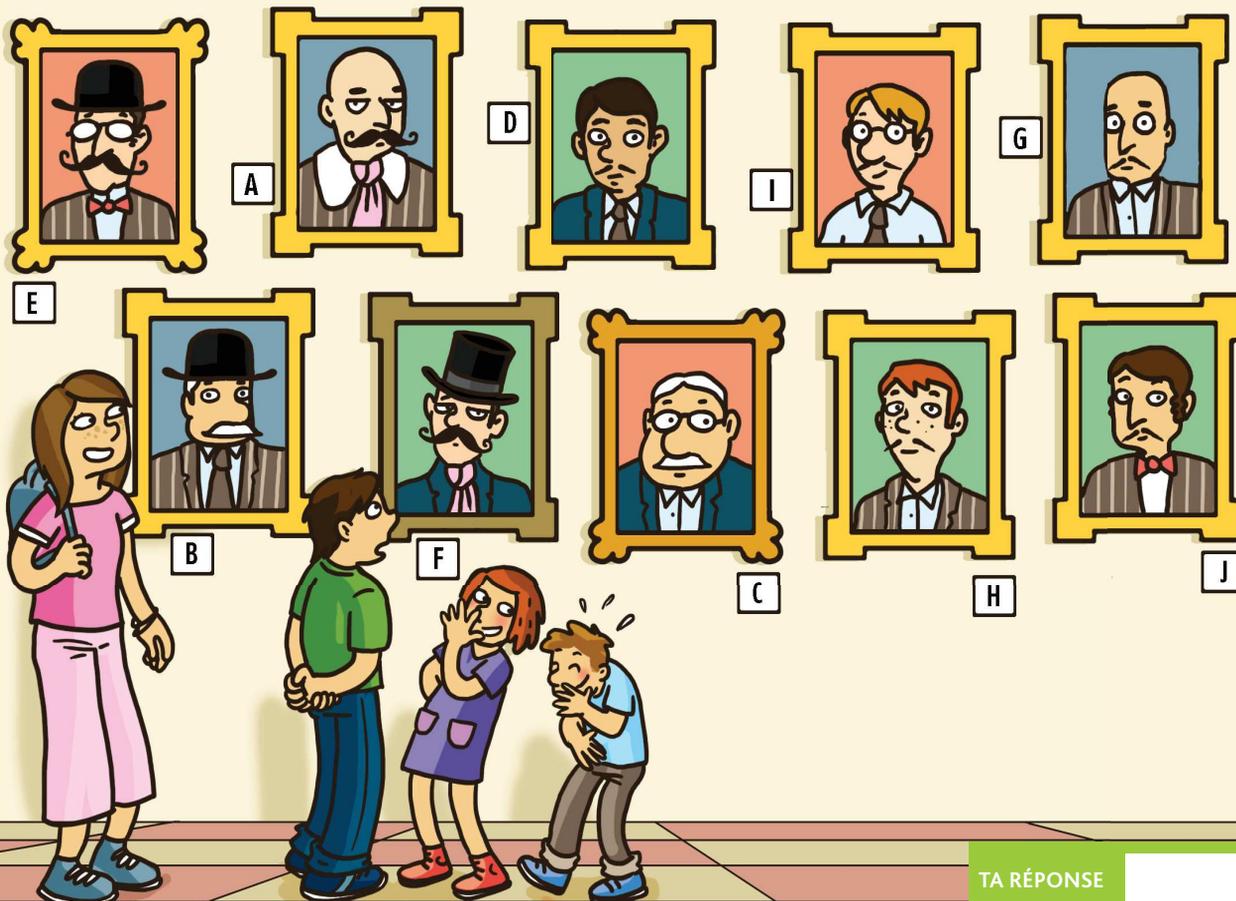
Les enfants trouvent que le gardien du musée ressemble beaucoup à l'un des portraits exposés dans le château. Mais de quel tableau s'agit-il ?

Des indices sont à découvrir tout au long de ta balade. Utilise les informations fournies sur la page suivante pour retrouver le tableau qui fait tant rire nos amis. En fin de parcours, note son code (lettre ou chiffre) dans la case prévue pour la réponse.



AVANT DE PARTIR

Magiciens à vos pinceaux
 Portez les peintures
 Le rouge, le jaune et le bleu
 Il faut qu'on s'amuse !
 Qu'arrive-t-il quand on mélange
 Le jaune et le rouge ?
 Nous obtenons du orange.
 Oh ! quelle aventure !



TA RÉPONSE



1 L'esplanade F. Mitterrand

Quel groupe d'étiquettes te permet de retrouver le mot qui est gravé sur la statue en forme de main ?

Tu vas découvrir la forme du cadre.



2 La promenade A. Millot

Quel animal se trouve entre les pattes du chien ?



3 La place Saint-Sauveur

Combien de cygnes trouves-tu sur la fontaine ?



4 La place du Contrôle

Quel nuage de chiffres te permet de reconstituer la date inscrite sur le linteau du n° 3 de la rue des Ormeaux ?



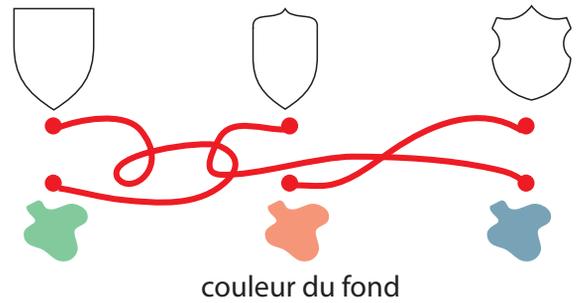
5 La place de l'Hôtel de Ville

Quelle partie du corps d'Oswald Bouteille n'est pas visible ?



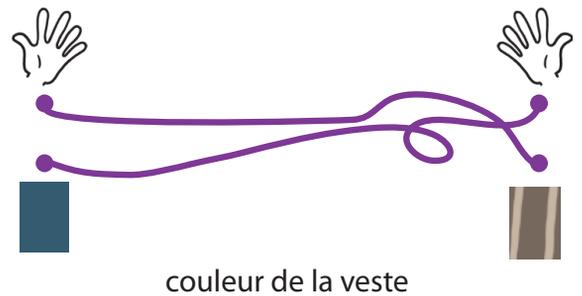
6 La porte Soubeyran

Retrouve la forme du blason en pierre présent sur la porte Soubeyran.



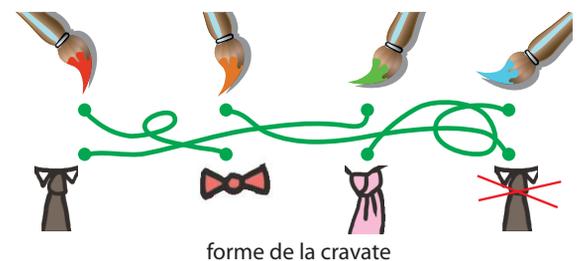
7 La place du Terreau

Sur le blason de la ville, quelle main retrouves-tu à quatre reprises ?



8 Le Parc de Drouille

Observe la villa. Quel pinceau est inutile si tu souhaites peindre les mosaïques derrière toi au-dessus des fenêtres ?





ÉNIGME

Au cours d'une balade vers le Mont d'Or, Bertrand et ses amis passent à proximité des restes de l'ancien château construit au X^e siècle par le Comte d'Arles, Bozon.

En s'approchant, Bertrand remarque un objet scintillant au milieu des ronces. Animé par la curiosité, il appelle ses compagnons pour qu'ils l'aident à mettre au jour sa trouvaille : un vieux coffre, mais malheureusement fermé par un vieux cadenas.

Avec l'aide de l'inspecteur Rando, parviendras-tu à retrouver le code qui permettra à Bertrand et ses amis d'accéder à son contenu ?



© Thibaut Vergoz

LISTE DES CODES

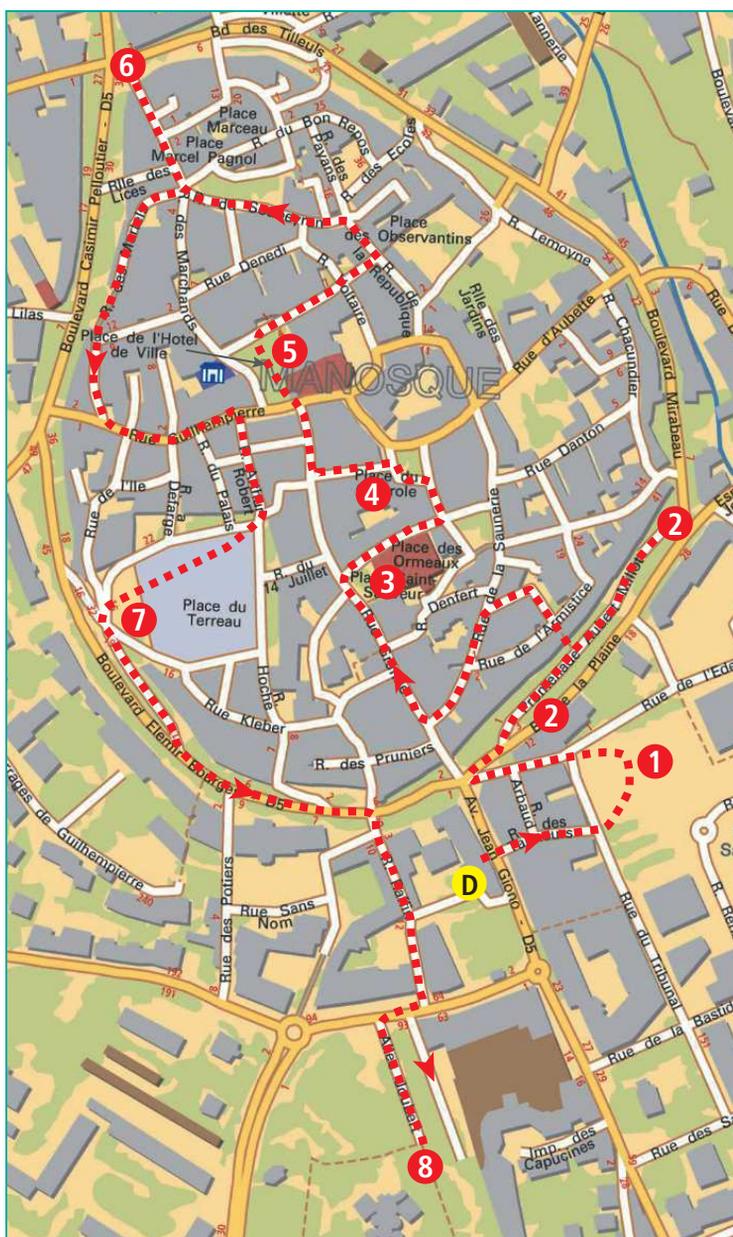
5ONQR9RY
6PRYXQR9
6X9YGQRN
RMVQYS78
RQ9NYMX6

RV7TTT9N
SMQV8RO7
TQVPR9Y6
VO9UPOO5
WLAOP57J

Tu disposes du plan ci-contre.

À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr pour vérifier ta réponse.





Pour toutes les activités de cette fiche, reporte dans la grille de bas de page les réponses trouvées en face des nombres correspondants.

1 L'esplanade F. Mitterrand

Repère la statue de l'enfant qui dort. Quelle main est la moins visible : droite ou gauche ? Note ta réponse dans la grille.

2 La promenade A. Millot

Repère la statue des deux personnages. Combien de boutons peux-tu compter sur la veste du monsieur ? Note ta réponse,  lettres, dans la grille.

3 La place Saint-Sauveur

Quel est le nom de l'animal que tu retrouves à plusieurs reprises sur la fontaine ? Note son nom, au pluriel, dans la grille réponse.

Un peu d'histoire
Le campanile, qui date de 1725, est classé aux Monuments Historiques, car c'est l'un des plus ouvragés de tout le bassin méditerranéen.

4 La place du Contrôle

Inscris dans ta grille les chiffres qui composent la date gravée au n° 3 rue des Ormeaux dans l'ordre décroissant (du plus grand au plus petit).

5 La place de l'Hôtel de Ville

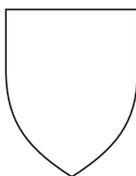
Monsieur Bouteille est un homme important pour Manosque. Il est le créateur du canal. Pour cette énigme, une voyelle vaut + 2 et une consonne +3. Calcule la valeur de son prénom.

Ex. : LOIC = 3 + 2 + 2 + 3 = 10

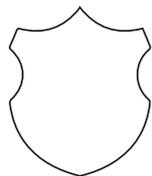
Reporte ta réponse dans la grille.

6 La porte Soubeyran

L'inspecteur Rando a demandé à Léonie, Lucile et Alexis de dessiner le blason en pierre qui se trouve sur la porte. Un de ces enfants a raison. Reporte son prénom dans la grille.



Alexis



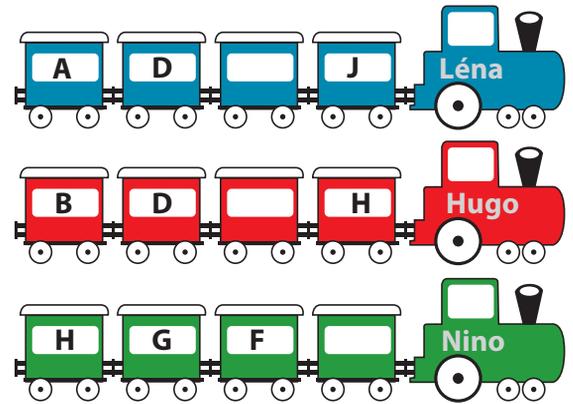
Léonie



Lucile

7 La place du Terreau

Léna, Nino et Hugo se sont amusés à dessiner des trains pour y inscrire des suites de lettres. Dans quel wagon pourras-tu noter, logiquement, la lettre que tu retrouves le plus grand nombre de fois dans le nom des batailles présentées sur le côté du monument aux morts ? Reporte, dans ta grille, le prénom de l'enfant qui ne s'est pas trompé.



8 Le Parc de Drouille

Observe la villa. Les mosaïques derrière toi sont composées de bleu, de rouge et d'une troisième couleur. Laquelle ? Note ta réponse en anglais dans la grille.

Aide
Liste de couleurs
Noir: Black
Rouge: Red
Marron: Brown
Vert: Green
Jaune: Yellow
Bleu: Blue
Blanc: White
Rose: Pink.

Grille réponse

1	>					
2	>					
3	>					
4	>					
5	>					
6	>					
7	>					
8	>					

Circuit n° 041201M



Remets en ordre les caractères des cases colorées pour retrouver le bon code.

Ta réponse:



Manosque

ÉNIGME

Claudia et Antoine sont allés rendre visite à leur grand-père, Arnold, qui aime leur raconter des légendes attachées à l'histoire de son pays.

Arnold aimait tout particulièrement celle de la Vierge Noire, qui se trouve à présent dans l'église Notre-Dame de Romigier.

Lors de son récit, le grand-père s'attarda sur la trouvaille du sarcophage dans le pré d'un paysan, en l'an 973. Mais impossible pour Arnold de retrouver le nom et le prénom de ce dernier.

Avec l'aide de l'inspecteur Rando et la liste des paysans qu'il a pu rédiger, seras-tu capable de retrouver l'identité du héros de Manosque ?

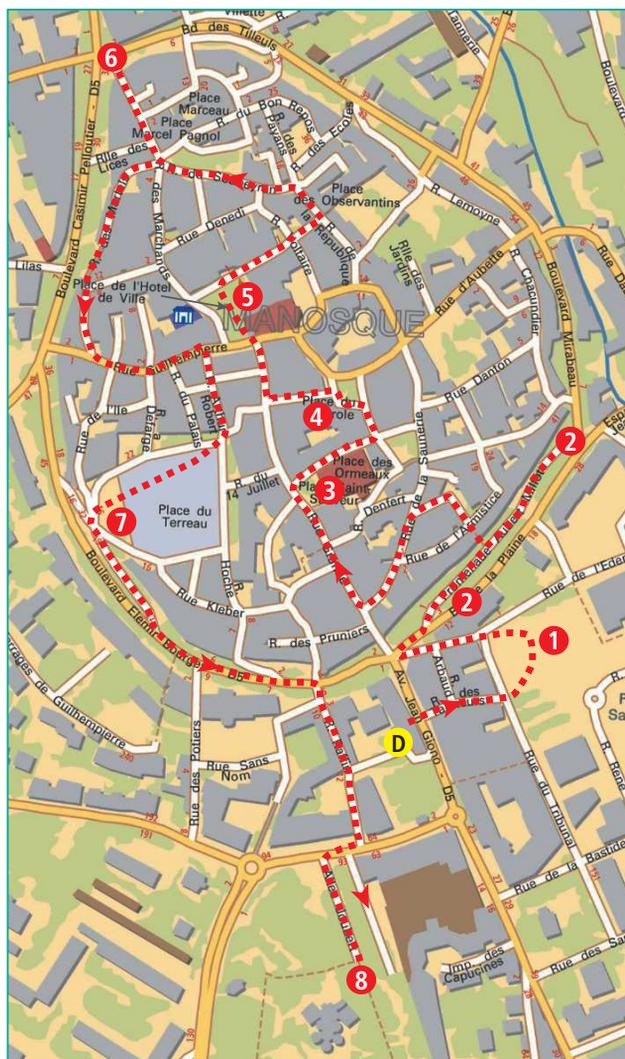


© Thibaut Vergoz

LISTE DES PAYSANS

- ▶ **CAMPS Émile**, né le 23 juillet 938 à Villeneuve.
- ▶ **JANDUS Lucien**, né le 15 mai 956 à Pierrevert.
- ▶ **MOULARD Gérald**, né le 29 septembre 953 à Villemus.
- ▶ **NALLO Olympe**, né le 20 mars 935 à Saint-Maime.
- ▶ **PERRIER Clovis**, né le 7 décembre 940 à Dauphin.
- ▶ **ROCHER Flavien**, né le 1er janvier 941 à Corbières.
- ▶ **SILVA Hector**, né le 17 avril 947 à Sainte-Tulle.
- ▶ **SOLMONE Ulysse**, né le 15 octobre 955 à Apt.
- ▶ **THIZY Alphonse**, né le 13 février 943 à Montfuron.
- ▶ **VIRICELLE Isidore**, né le 07 juin 957 à Volx.

Tu disposes du plan ci-contre. À l'emplacement des points rouges, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale. À l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr tu pourras vérifier si tu as trouvé la bonne réponse.





Lors du passage devant chacun des indices, lis attentivement les indications fournies. Elles te permettront, au fil de la balade, de résoudre l'énigme principale.

1 L'esplanade F. Mitterrand

Pour cette énigme, une voyelle vaut - 2 et une consonne + 3.

Ex.: FRANCE = 3 + 3 - 2 + 3 + 3 - 2 = 8

Calcule la valeur du mot que tu trouves sur la statue en forme de main.

Place ta réponse à la suite du nombre qui se trouve aussi sur la statue.

L'année de naissance du personnage recherché est supérieure ou égale à ton résultat.

2 La promenade A. Millot

Multiplie le nombre de boutons présents sur la veste du monsieur par le nombre de mains visibles.

La personne recherchée n'est pas née le même jour que ton résultat.

3 La place Saint-Sauveur

Le prénom du paysan ne commence pas par la même lettre que le prénom de l'artisan qui a construit le campanile de l'église Saint-Sauveur.

4 La place du Contrôle

Ajoute tous les chiffres de la date gravée au n° 3 de la rue Ormeaux.

L'âge du paysan, au moment des faits, est supérieur à ton résultat.

Un peu d'histoire

Pendant des siècles, pour faire entrer des marchandises de toute nature dans les villes, il fallait payer l'octroi (contrôle), sorte de droit de douane intérieur. Avant la Libération, l'octroi de Manosque était situé sur cette place, d'où son nom.

5 La place de l'Hôtel de Ville

Les deux lettres qui se trouvent au-dessus de la porte d'entrée de l'église de Notre-Dame de Romigier te donnent les initiales de deux mois de l'année. Ces deux mois appartiennent à la même saison.

La personne recherchée n'est pas née durant cette saison.

Aide

Les saisons

Printemps : du 21 mars au 20 juin

Été : du 21 juin au 20 septembre

Automne : du 21 septembre au 20 décembre

Hiver : du 21 décembre au 20 mars

6 La porte Soubeyran

En 1834, une horloge a été installée à cette porte afin de donner l'heure aux villageois. Durant la même période, autre chose fut ajouté.

Un peu d'histoire

Située au nord de l'enceinte médiévale, la Porte Soubeyran est la plus haute de la ville. Elle commandait l'entrée de la ville au Moyen-Âge.

La ville de naissance de la personne recherchée ne commence pas par la même lettre que ta réponse.



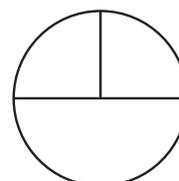
7 La place du Terreau

Retiens la première lettre du nom des batailles qui commencent par une consonne.

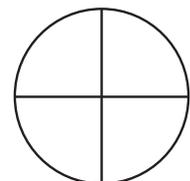
Le nom de famille du paysan ne commence pas par l'une de ces lettres.

8 Le Parc de Drouille

Cherche le blason autour de toi. L'inspecteur Rando a demandé à Fabrice et Danny de dessiner la forme qui se trouve dans le blason. Un des enfants a juste.



Fabrice



Danny

Le mois de naissance du paysan recherché commence par la même lettre que l'enfant qui a raison.

Tu devrais maintenant **Circuit n° 0411201G** connaître l'identité du paysan qui a trouvé le sarcophage.

Ta réponse:

BALADES LUDIQUES POUR PETITS ET GRANDS

Manosque



©Thibaut Vergoz



Visiter,
se balader,
s'amuser!



Destination

HAUTE-PROVENCE
DURANCE LUBERON VERDON

Office de Tourisme et des Congrès Durance
Luberon Verdon Tourisme

Bureau d'Information Touristique de
Manosque

16, place du Docteur Joubert
04100 MANOSQUE

04 92 72 16 00

manosque@tourisme-dlva.fr

www.tourisme-manosque.fr

Facile



2,5 km

1h30

Manosque

Départ : Office de Tourisme

GPS : 43.831551N / 5.783991E

Manosque, une ville au cœur de la Provence...

En vous promenant, vous découvrirez une cité millénaire au riche passé qui a su préserver tout son charme grâce à son centre historique, ses fontaines, ses rues piétonnes, ses places ombragées et ses terrasses de cafés où l'on refait le monde... Idéalement située entre Luberon, Durance et

Verdon, à une heure de la mer et de la montagne, Manosque vous offre un cadre de vie incomparable avec ses 300 jours de soleil par an, dans un environnement d'exception. Ville culturelle, Manosque fait la part belle aux livres et à la correspondance. Jean Giono, Pierre Magnan et René Frégné en sont les ambassadeurs.

Carnet de route

Soyez vigilants avec vos enfants notamment sur les zones non piétonnes. Le parcours s'effectue sous votre entière responsabilité. La société Randoland et l'Office de Tourisme déclinent toute responsabilité en cas d'accident.

Débuter la balade depuis l'Office de Tourisme place Dr Joubert. En sortant de l'Office de Tourisme, aller à gauche vers la route principale (Avenue Jean Giono). Remonter à gauche vers la vieille ville puis traverser au premier passage piéton pour prendre la rue des Tanneurs sur la droite. Aller jusqu'à l'esplanade François Mitterrand ❶ (4/6 ans et + 10 ans), surplombant La Poste, puis longer l'esplanade sur la gauche jusqu'au petit jardin de Voghera (à côté des toilettes publiques) ❶ (7/9 ans). Emprunter ensuite la rue de l'Eden sur votre gauche et aller vers la porte Saunerie. Face à la porte, aller à droite vers la statue du couple de personnes blotties représentant le froid ❷ (7/9 ans et + 10 ans).

Traverser la promenade Aubert Millot pour arriver à la statue du lévrier ❷ (4/6 ans).

Revenir en arrière et emprunter ensuite le passage Misé Buse puis tourner directement à gauche pour aller rue de Saunerie et rejoindre la rue piétonne (Rue Grande). Aller à droite jusqu'à la place Saint-Sauveur ❸. Ensuite prendre la rue Voland à gauche de l'église. Emprunter ensuite la première rue à gauche (rue des Ormeaux) et rejoindre la place du Contrôle ❹.

Poursuivre la balade par le passage (couvert) du Contrôle, situé à côté du n° 2 de la place, puis aller à droite jusqu'à la place de l'Hôtel de Ville ❺.

Continuer à droite de la statue du buste, rue du Mont d'Or. À la fin de la rue prendre celle de la République à gauche vers la place des Observantins, continuer à gauche. Arriver place Marcel Pagnol et s'engager rue Soubeyran au fond de la place à droite du « Café du coin » pour résoudre une nouvelle énigme sur la porte Soubeyran ❻. Revenir place Marcel Pagnol et continuer à droite rue des Martels pour emprunter la promenade du Barri (anciens remparts de la ville). Poursuivre rue Guilhempière à gauche puis la 4^e à droite rue Arthur Robert. Arriver place du Terreau et se diriger vers le Monument aux Morts pour l'énigme suivante ❼.

Descendre jusqu'à la route (boulevard Elémir Bourges). Traverser au niveau de la Fondation Carzou puis continuer tout droit en passant devant le buste d'Arthur Robert. Aller à droite rue Raffin. À la fin de la route, traverser pour emprunter l'allée Joubert en face (portail vert). Au bout de l'allée descendre les escaliers à droite ❽ (+ 10 ans) et terminer la balade en haut de l'amphithéâtre ❽ (4/6 ans et 7/9 ans).

Pour le retour au parking, il est possible de poursuivre le tour

du parc ou de revenir par le même chemin ombragé.

